

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное
учреждение «Крюковская средняя общеобразовательная
школа»**

**Методическая разработка
классного часа на тему:
*«ДИКИЙ ИНТЕРНЕТ – ЛЕС»***

4 класс

Подготовила: Балабанова Виктория Анатольевна
Учитель начальных классов

Крюково, 2019 г.

Цель: Способствовать формированию у учащихся понятия о принципах безопасного поведения в сети.

Задачи: Помочь определить основные виды опасности, подстерегающие детей в сети Интернет

- Способствовать формированию навыка правильного реагирования на опасности сети Интернет
- Определить культуру поведения в Интернет (самому не создавать спорные опасные ситуации)
- Познакомить учащихся с сайтами, реализующими просветительские проекты о безопасном использовании Интернета.

Форма проведения: игра.

Методы: объяснительно-иллюстративный, поисковый.

Ход классного часа:

Здравствуйте, дорогие ребята. Сегодня наша встреча будет не совсем обычной – мы отправимся с вами в лес, но в лес непростой, а в Дикий Интернет – лес. Вам не страшно? Хотя, я думаю, многие из вас уже бывали в этом лесу. Есть среди вас такие? Никто не заблудился? Все вернулись? Вот и хорошо. Интернет –лес – Дикий только на первый взгляд, но как и в любом лесу, нужно знать правила поведения в нем, чтобы там не заблудиться.

Разделимся на три команды: КВЕСТ, СТРЕЛЯЛКА И БРОДИЛКА.

Все готовы? Итак, в путь...

«В некотором царстве, Интернет - государстве жил-был Смайл-царевич-Тьютор-Королевич, который правил славным городом СоцОБРАЗом. И была у него невеста – прекрасная Смайл-царевна-Он-лайн-Королевна, день и ночь проводившая в виртуальных забавах. Сколько раз предупреждал её царевич об опасностях, подстерегающих в сети, но не слушалась его невеста. Не покладая рук трудился Смайл-царевич, заботясь об охране своих границ и обучая жителей города основам безопасности жизнедеятельности в Интернет-государстве.

И не заметил он, как Интернет-паутина всё-таки затянула Смайл-царевну в свои коварные сети. Погоревал – да делать нечего: надо спасать невесту. Собрал он рать королевскую– дружину дистанционную, и стали думать головы мудрые, как вызволить царевну из плена виртуального. И придумали они «Золотые правила безопасного поведения в сети Интернет», сложили их в котомку Смайл-царевичу, и отправился он невесту искать.

Вышел на поисковую строку, кликнул по ссылкам поганым, а они тут как тут: всякие сообщества Змея-искусителя-Горыныча, стрелялки-убивалки Соловья-разбойника, товары заморские купцов шоповских, сети знакомств-зазывалок русалочьих... Как же найти-отыскать Смайл-царевну? Крепко задумался Тьютор-королевич, надел щит антивирусный, взял в руки меч-кладенец кодовый, сел на коня богатырского и ступил в трясину непролазную.

Долго бродил он, отбиваясь от реклам шоповских зазывающих и спамов завлекающих. И остановился на распутье игрища молодецкого трёхуровневого, стал читать надпись: на первый уровень попадёшь – времени счёт потеряешь, до второго уровня доберёшься – от родных-близких отвернёшься, а на третий пойдёшь - имя своё забудешь. И понял Смайл-царевич, что здесь надо искать невесту.

Смотрите, ребята, у нас гости. Это паучок П@у – житель Интернет-леса. Он будет нас сопровождать, чтобы мы не заблудились и рассказывать о жизни своего леса.

- Ой, смотрите, Смайл-царевич потерял свитки. Как же мы царевну будем спасать?

А паучок нам говорит: «Теперь вам надо пройти все три уровня, собрать монеты, и только после этого ваши свитки появятся волшебным образом. И на каждом уровне команды покажут мне живую паутинку».

Делать нечего. Надо помочь царевичу. Вперед...

Первый уровень «Страна развлечения».

Первая команда сплетает паутинку с помощью своих рук. Молодцы!

Смотрите, ребята, бесплатные игры! Скачаем их, а потом поиграем. Ой, что произошло? Что это? А как с ним бороться? Молодцы! Антивирусная программа обезвредит вирус.

Итак, вот монетное поле. Ищем наши монеты. Каждая команда по очереди называет цвет монеты, если угадываете, то вы ее получаете.



Монета БЕЗОПАСНОСТЬ

Необходима предельная осторожность при скачивании файлов из Интернета. В них могут быть заложены всякие вредные вещи, например, вирусы или компьютерные черви. Достаточно такому вирусу попасть в твой компьютер, он будет в нем расти и опутывать все вокруг. Обязательно установи на свой компьютер антивирусную программу и загружай файлы только с тех сайтов, которым ты доверяешь.



Монета БДИТЕЛЬНОСТЬ

В Интернете есть много хорошего, но и много плохого. Люди в Интернете не всегда соблюдают закон, говорят грубости, часто незаслуженно обижают других. Права человека важны для всех. Иногда очень трудно отличить правильные сайты от неправильных, поэтому надо быть осторожным!



Монета ЛИЧНАЯ ТАЙНА
Играя в сетевые игры,
можно придумать своему
виртуальному герою
вымышленное имя. Но
осторожно, если у тебя будут
спрашивать твой адрес или
номер телефона. Никогда не
сообщай о себе такую
информацию в онлайн-играх!

Первый уровень мы прошли успешно!

Переходим на второй уровень «Инфотопия». Вторая команда
готовит живую паутинку.



Монета БЕЗОПАСНОСТЬ
Пароль – это тайна. Не сообщай его
другим! Не сохраняй пароль на
своем компьютере, даже если
компьютер просит тебя об этом,
иначе им может воспользоваться
следующий посетитель сайта. Для
пароля лучше использовать
вымышленное имя, добавив к нему
несколько цифр. Запомните этот
пароль, чтобы воспользоваться им в
следующий раз.



Монета ЛИЧНАЯ ТАЙНА
Интернет позволяет обмениваться самой разной информацией, даже самой личной. А значит нужно быть осторожным: не только ты, но и кто угодно другой может узнать, что ты думаешь, как ты выглядишь и, самое опасное, где ты живешь.

Третий уровень «Коммуникация». Третья команда плетет живую паутинку.



Монета ИНФОРМАЦИЯ
В наши дни электронная почта получает все большее распространение, она бесплатная и быстрая, в отличие от обычной почты. Но письма от незнакомых людей лучше вообще не открывать, потому что в них могут быть вирусы.



Монета БДИТЕЛЬНОСТЬ
Спам – это почтовая рассылка огромному количеству адресатов различной ненужной информации. Иногда в таких письмах просят помочь деньгами, которые вы должны переслать своим знакомым. Но это неправда. Не открывайте письма от незнакомых адресатов.



Монета ИНФОРМАЦИЯ
Форум – это общение нескольких людей онлайн. Здесь можно завести виртуальных друзей, но большинство пользователей имеют вымышленное имя или ник. Это и удобно, и опасно.



Монета ЛИЧНАЯ ТАЙНА
На форуме не сообщай о себе ничего личного, даже если твои собеседники тебе симпатичны. Иногда за красивым именем может скрываться недобрый человек.

Итак, мы с вами нашли все монеты, и вот они – наши свитки! Каждая команда получает по два свитка, но они порвались, пока царевич продирался сквозь колючие ветки леса.

Но, я думаю, мы справимся с этой задачей – соберите части свитков в одно целое и прочтем волшебные слова для спасения царевны.

1. ВСЕГДА ПОМНИ СВОЕ ИНТЕРНЕТ-КОРОЛЕВСКОЕ ИМЯ (Е –MAIL, ЛОГИН, ПАРОЛИ) И НЕ КЛАНЯЙСЯ ВСЕМ ПОДРЯД (НЕ РЕГИСТРИРУЙСЯ ВЕЗДЕ БЕЗ НАДОБНОСТИ)!

2. НЕ ПОДДАВАЙСЯ ЯРКИМ РЕКЛАМАМ – УКАЗАТЕЛЯМ И НЕ ХОДИ ТРОПКАМИ ПУТАННЫМИ НА ПОДОЗРИТЕЛЬНЫЕ САЙТЫ: УТОПНУТЬ В ТРЯСИНЕ МОЖНО!

3. ЕСЛИ ПРИШЛО ПИСЬМО О КРУПНОМ ВЫИГРЫШЕ – ЭТО «ЛОХОТРОН-ГРАМОТА»: ПРОСТО ТАК ВЫИГРАТЬ НЕВОЗМОЖНО.

4. ЧТОБЫ НЕ ЗАБЫТЬ ТРОПИНКУ НАЗАД И ВЕРНУТЬСЯ ВОВРЕМЯ, БЕРИ С СОБОЙ КЛУБОК ВОЛШЕБНЫЙ (ЗАВОДИ СЕБЕ БУДИЛЬНИК, САДЯСЬ ЗА КОМПЬЮТЕР)!

5. НЕ ЗАБЫВАЙ ОБНОВЛЯТЬ АНТИВИРУСНУЮ ПРОГРАММУ, ИНАЧЕ ВИРУС СЕРЫЙ ВОЛК СЪЕСТ ВЕСЬ ТВОЙ КОМПЬЮТЕР!

6. НЕ СКАЧИВАЙ НЕЛИЦЕНЗИОННЫЕ ПРОДУКТЫ, ИНАЧЕ ПИРАТЫ ПОТОПЯТ ТВОЙ КОРАБЛЬ В БУРНЫХ ВОЛНАХ ИНТЕРНЕТА!

И тут выскользнула из сетей разомкнувшихся Смайл-царевна, осенила себя паролем честным и пообещала, что не будет пропадать в забавах виртуальных, а станет трудиться на благо народа города своего СоцОБРАЗа, сама начнёт обучаться и помогать будет люду заблудшему и погрязшему в

трясине сетевой. И зажили они дружно и счастливо с мечтою расширить границы образовательные!»

Мы сумели пройти с вами через интернет-лес, помогли царевичу. Ребята, паучок приглашает вас к себе в гости в интернет –игру. Ее адрес и адреса некоторых полезных сайтов вы найдете на листочках, которые я захватила с собой из леса.